

# 東莞台商子弟學校創客動漫競賽實施計劃

2018年6月19日

一、目的：創客融入教學，提高學生資訊能力，延伸課外教學，加強操作應用技巧，培養善用資訊科技、網路資源融入學習與生活之能力。

二、主辦：資訊圖書中心

三、參賽對象：國小四年級以上學生

四、比賽時間：待定

五、比賽地點：電腦教室

六、比賽方式

- (一) 每位參賽學生單獨使用優芽帳號製作，場景不限。
- (二) 主題由教師選定範圍，參賽者選擇其中一個製作。
- (三) 作品主題鮮明，內容真實、感人、具有正能量。建議視頻時長2至3分鐘以內為宜，鼓勵簡明易懂、短小精悍的作品。
- (四) 參賽作品要求圖像清晰穩定、構圖合理、聲音清楚，能較全面真實反映主題。第一場景開頭應顯示主題名稱（即視頻標題）、學生姓名。
- (五) 所有參賽作品及材料須為原創，不得抄襲或侵害他人版權，否則取消參賽資格。參賽即視為同意授權優芽網路科技有限公司享有網路傳播權並同意將本人作品在網路進行推廣和共用。

七、評分標準

- (一) 主題明確，內容健康，正確表達主題思想。（15分）
- (二) 故事情節明確，人物安排合理巧妙。（15分）
- (三) 動畫作品節奏適中，人物對話無錯字。（40分）
- (四) 主題形式新穎，內容組織設計有創意。（30分）

八、評審方式：資訊圖書中心教師

九、獎勵方式

- (一) 取最佳創意獎三名，頒發獎狀一幀及精美獎品一份。

(二) 取優勝獎五名，頒發獎狀一幀及精美獎品一份。

(三) 取佳作獎八名，頒發獎狀一幀及精美獎品一份。

十、本要點陳請校長核定後實施，修正亦同。

附件：

✂.....

\_\_\_\_年\_\_\_\_班簡報製作比賽報名表

參賽選手名單	導師簽名

備註：請將報名表於 月 日前繳交至資訊圖書中心，謝謝！