

## 東莞台商子弟學校 資訊圖書中心 標準作業流程

項目編號	SOP-資-01-02	承辦單位	資訊圖書中心資訊組		
項目名稱	資訊教學校外比賽活動標準作業流程		編擬者	王秋影	
相關單位	作業流程		期程	作業要領	備註
資圖中心	<pre> graph TD     Start([開始]) --&gt; S1[1. 擬定實施計畫]     S1 --&gt; S2[2. 遴選選手]     S2 --&gt; S3[3. 選手訓練]     S3 --&gt; S4[4. 專案會議]     S4 --&gt; S5[5. 提交作品]     S5 --&gt; S6[6. 校內評比]     S6 --&gt; S7[7. 上送作品參賽]     S7 --&gt; S8{8. 獲獎}     S8 -- 是 --&gt; S9[9. 公佈成績]     S8 -- 否 --&gt; S12[12. 活動經驗交流]     S9 --&gt; S10[10. 簽報獲獎成績及申請獎金]     S10 --&gt; S11[11. 頒發證書及獎金]     S11 --&gt; S12     S12 --&gt; End([結束])         </pre>		1.每學年第一學期初 2.十月份 3.十一至十二月份及三月份 4.十二月份 5.三月初 6.三月初 7.三月中旬 9.六月份 12.期末	1.於部門會議提出計畫 2.選手名單及上課時間表會各部教務、學務及班導師 3.學習軟體使用技巧及擬定參賽作品主題 4.開會交流研討作品(作品主題可行性、作品製作建議交流等) 5.依格式範本填寫作品創作說明等相關文件製作光碟提交至東莞教育局網管中心參賽 6.校內評比、頒發獎狀 7.校內評比優勝作品上送至東莞參賽 8.於教育網下載比賽獲獎通知 9.製作海報及上網公佈獲獎成績 11.於學生朝會及校務會議頒發師生獲獎證書及獎金 12.利用教學研討會議教師間交流本次活動實施的經驗及檢討不足之處以利改進。	每年參賽項目： 小學： 1.電腦繪畫 2.電腦動畫 3.電子報刊 4.網頁製作 國中： 1.電腦繪畫 2.電腦動畫 3.電子報刊 4.網頁製作 高中： 1.電腦動畫 2.網頁製作 3.藝術設計