

# 東莞台商子弟學校動畫設計比賽實施要點

2012 年 12 月 4 日修訂

一、目的：鼓勵學生使用電腦創作動畫，激發學生的想像力與創造力，提升學生 flash 軟體應用能力及培養良好的資訊素養。

二、主辦部門：資訊圖書中心

三、參賽對象：國小六年級

四、比賽時間：待定

五、比賽地點：小學部明德樓 3 樓電腦教室

六、比賽方式

(一) 使用 Flash 軟體創作動畫，提交 Flash 檔案 (.fla & .swf) 進行作品評比。

(二) 主題選擇：1.產品廣告小影片；2.動畫賀卡；3.其他創意；4.笑話故事。請參賽學生於賽前選定主題，先構思動畫內容，再於比賽現場創作。自由發揮創意完成作品，在規定時間內提交作品。

(三) 如抄襲他人作品，取消比賽資格，並做懲處。

七、報名方式：每班參賽為 3-4 人，各班自行推薦，請將名單擲交資訊圖書中心。

八、評分標準

(一) 作品主題鮮明，積極向上：20 分

(二) 動畫元件美工設計（原創性 50% 以上）：20 分

(三) 動畫播放流暢、畫面美觀、色彩和諧，視覺效果好：30 分

(四) 動畫生動逼真，有獨特創意：20 分

(五) 動畫整體性，連貫性：10 分

九、評審人選：資訊圖書中心教師

十、獎勵方式

(一) 取最佳創意獎一名，頒發神祕大獎一份、獎狀一幀。

(二) 取優勝獎四名，頒發神祕獎品一份、獎狀一幀。

(三) 取佳作獎五名，頒發神祕獎品一份、獎狀一幀。

(三) 所有參賽者提交完成的作品，皆獎勵榮譽卡 3 張。

十一、本要點陳請校長核定後實施，修正亦同。

附件：

✂.....

\_\_\_\_\_年\_\_\_\_\_班 Flash 動畫設計比賽報名表

姓名	備註
	導師簽名：_____

註：請於 5 月 29 日前將報名表填好擲交資訊圖書中心，謝謝。